



CUMHURİYETİMİZİN 100.YILINA İTHAFEN
TED ESKİŞEHİR KOLEJİ 15. YILINA ÖZEL
ŞİRKETLER ARASI BASKETBOL TURNUVASI 3X3

Şirketler arası rekabeti sahalara taşıyoruz...

TURNUVANIN TEMEL KAZANIMLARI

- Kişilerarası ve şirketler arası iletişimi etkin kılmak,
- Ortak hedef oluşturmak,
- Şirket çalışanları arasında takım ve aidiyet bilincini yaratmak,
- Ben yerine biz kavramını sahalardan şirkete taşıyabilmek.

TURNUVA KURALLARI

- **3 asil 3 yedek** oyuncudan oluşan takımlar maçları yarı sahada (tek potada) **10 dakikalık 2 periyod** şeklinde oynanacaktır.
- Şirketler turnuva takım listesi formunu doldurmak zorundadır.
- Takım listeleri şirket insan kaynakları tarafından kaşeli ve imzalı olarak gönderilecektir. Takımda acenta, bayi ve franchise çalışanlar marka ile birlikte katılamazlar. Şirketler sadece sigortalı çalışanları takımda oynatabilirler. (Mahalli liglerde yıldız-geç-büyük kategorilerinde oynayan aktif lisanslı sporcular, deplasmanlı bölgesel lig oyuncularını, ikinci lig oyuncularını, profesyonel oyuncular bu kontenjane dahil değildir!) Takım kadro listeleri kaşeli ve imzalı şekilde spor salonu duyuru panosunda turnuva boyunca asılı olacaktır.
- Şirketler 3x3 Basketbol Turnuva organizasyonuna dilerlerse en fazla 3 takımla katılabilirler.
- Her bir şirket takımında bulunabilecek oyuncu sayısı en çok 6 kişidir.
- Katılımcılar, takım kadrolarını **kadın - erkek** karma bir takım halinde de oluşturabilirler.
- Maçlar hafta içi 19.00'dan sonra TED Eskişehir Koleji spor tesislerinde (Sürel in Sports) oynanacaktır.
- Turnuva boyunca sağlık personeli tesiste hazır bulunacaktır.
- Maçlar **çift elemeli turnuva sistemine** göre oynanacaktır. Katılımcı takım sayısına göre fikstür, TED Eskişehir Koleji spor tesisleri (Sürel in Sports) sosyal medya hesaplarında ve www.surelinsports.com sayfasından duyurulacaktır.
- Kura çekilişi 20 Aralık 2022 tarihinde yapılacak ve takım kaptanları ile paylaşılacaktır. Turnuva 22 Aralık 2022 tarihinde başlayacaktır.
- Sıralamada puanların eşit olması durumunda öncelikle takımların kendi arasındaki averaja bakılır onlar da eşitse genel averaja bakılır.
- Takımların sorumluları (kaptanlar) bu yazılı maddeleri bütün takım oyuncularına bildirmekten ve uygulanmasından sorumludur.
- Tüm turnuva organizasyonu TED Eskişehir Koleji'ne aittir. Katılımcılara ait ek belgeler talep edilebilir.
- Turnuva hakkında detaylı bilgi ve başvuru için- 0222 433 20 60 / 0533 486 80 70 numaralı telefonlardan iletişime geçebilirsiniz.
- **3x3 BASKETBOL TURNUVASINA KATILIM ÜCRETİ 3250 + KDV' TL DİR.**

OYUN KURALLARI

1. TAKIMLAR

- TAKIMLAR SAHADA 3 OYUNCU İLE MÜCADELE EDECEKLERDİR.
- YEDEK OYUNCU SAYISI 3 OLACAKTIR.

2. OYUN SÜRESİ

- 10'AR DAKİKADAN 2 PERİYOD ŞEKLİNDE OYNANACAKTIR.
- OYUN SÜRESİ DURMAMAKTADIR.
- OYUN SAATİ, FAULLERDE YA DA BENZERİ DURUMLARDA DURDURULMAYACAKTIR.
- HÜCUM EDEN TAKIMIN SÜRESİ 24 SANİYEDİR VE MAÇ HAKEMLERİMİZİN İNİSİYATİFİNDEDİR.

3. SAYILAR

- FAUL ATIŞLARI VE İÇERDEN KAYDEDİLEN SAYILAR 1 PUANDIR.
- ÜÇ SAYI ÇİZGİSİNİN DIŞINDAN KAYDEDİLEN SAYILAR 2 PUANDIR.

4. FAULLER

- BİREYSEL FAUL 5'TİR.
- TAKIM FAULÜ LİMİTİ 4 FAULDÜR. TAKIM FAULÜ DOLDUĞUNDA, RAKİP TAKIM YAPILAN FAULLERDE POZİSYONA BAKILMAKSIZIN "1 FAUL ATIŞI" KULLANIR.
- BASKET-FAUL DURUMUNDA SAYI GEÇERLİ OLUP; HÜCUM EDEN TAKIM OYUNCUSU İLAVETEN 1 FAUL ATIŞI KULLANIR.
- FAUL ATIŞLARINDA OYUNCULAR 3 SANİYE KORİDORUNA DİZİLMEZLER. REBOUND YOKTUR. SAYI GEÇERLİ OLURSA SAVUNMAKİ TAKIM TOPU OYUNA DİPTEN SOKAR. SAYI GEÇERLİ OLMAZSA HÜCUM EDEN TAKIM OYUNA DEVAM EDER.
- TEKNİK FAUL YA DA SPORTMENLİK DIŞI FAULLER "2 FAUL ATIŞI" İLE CEZALANDIRILIR. ATIŞLARDAN SONRA TOP OYUNA DİPTEN SOKAR.

5. MÜSABAKA SAATLERİ

- MÜSABAKA SAATİNDEN ÖNCE TAKIMLARA 5 DAKİKALIK ISINMA SÜRESİ VERİLİR.
- MÜSABAKA SAATLERİ FİKSTÜRDE BELİRTİLEN SAATLERDE BAŞLAMAK ZORUNDADIR.
- MÜSABAKA SAATİNDE SAHADA HAZIR BULUNMAYAN TAKIM, MÜSABAKAYI HÜKMEN KAYBETMİŞ SAYILIR.

6. KIYAFETLER

- TAKIM OYUNCULARI TEK TİP FORMA YA DA T-SHIRT İLE MÜSABAKADA OYNAYABİLİRLER.
- TEK TİP FORMA GIYMEYEN TAKIMLAR, KURUMUMUZCA VERİLECEK OLAN RENKLİ MAÇ YELEKLERİNİ GIYMEK ZORUNDADIRLAR.
- OYUNCULAR MÜSABAKALAR İÇERİSİNDE KENDİSİNE VEYA RAKİP OYUNCUYA ZARAR VEREBİLECEK SAAT, KOLYE, KÜPE, BİLEKLİK GİBİ TAKILAR TAKAMAZLAR.
- YUMUŞAK TABANLI SPOR AYAKKABI GIYME ZORUNLULUĞU VARDIR.

7. MOLALAR VE OYUNCU DEĞİŞİKLİKLERİ

- TAKIM KAPTANLARI 1 MOLA ALMA HAKKINDA SAHİPTİR.
- OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ SINIRSIZDIR. TOPUN ÖLÜ OLDUĞU DURUMLARDA HAKEME BİLDİRİLEREK OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ GERÇEKLEŞTİRİLİR.

8. MAÇ VE KURALLAR

- MÜSABAKALAR TEK POTA OYNANACAKTIR.
- MÜSABAKAYA BAŞLAYACAK TAKIM, HAKEMİN YAZI-TURA ATIŞI İLE BELİRLENİR.
- SAYI YİYEN TAKIM HÜCUM HAKKINA SAHİPTİR. TOPU OYUNA DİP ÇİZGİDEN SOKAR. İLK PAS SERBESTTİR.
- OYUN ESNASINDA TOP CANLI İKEN; REBOUND ALAN, TOP ÇALAN YA DA PAS ARASI YAPARAK TOPA SAHİP OLAN SAVUNMA TAKIMI, HÜCUM EDEBİLMEK İÇİN 3 SAYI ÇİZGİSİNİN DIŞINA ÇIKMAK ZORUNDADIR.
- SÜRE BİTİMİNDE SKORDA EŞİTLİK VARSA; 5 DK' LİK UZATMA PERİDYODU OYNANIR. EŞİTLİK BOZULMAZ İSE 2 FARK İLE ÖNE GEÇEN TAKIM GALİP OLUR.
- MAÇLAR 1 BAŞ HAKEM 1 SKOR HAKEMİ İLE YÖNETİLMEKTEDİR. HAKEMLER TED ESKİŞEHİR KOLEJİ TARAFINDAN TAHSİS EDİLİR.
- TAKIMLARDAN BİRİ 21 SAYI ATARSA SÜREYE BAKILMAKSIZIN OYUN BİTER.

9. SAĞLIK

- TURNUVA BOYUNCA SAĞLIK PERSONELİ TESİSTE HAZIR BULUNACAKTIR.

10. ÖDÜLLER

- ŞİRKETLER ARASI TURNUVADA MADDİ ÖDÜL YOKTUR. İLK ÜÇ DERECEYE GİREN TAKIMLARA KUPA VE MADALYA VERİLECEKTİR.

11. FAİR-PLAY VE CENTİLMENLİK

- İLİMİZİN ÖNDE GELEN KURUM VE KURULUŞLARININ KATILDIĞI "TURNUVALARDA; FAİR-PLAY VE CENTİLMENLİKTEN ÖDÜN VEREN, TURNUVA KURALLARINA UYMAYAN, LİGİN VE PROGRAMIN AKSAMASINA SEBEBİYET VEREN TAKIM YA DA TAKIM OYUNCULARI TURNUVADAN İHRAÇ EDİLEBİLİR. BU KARAR "TED ESKİŞEHİR KOLEJİ HAKEM DİSİPLİN KURULUNA" AİTTİR.